

# ПОЛОЖЕНИЕ

## о проведении управленческого хакатона «Школа будущего: векторы перезагрузки»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, основные требования к продуктам, регулирует порядок организации, проведения и подведения итогов управленческого хакатона Свердловской области по реализации обновленных ФГОС (далее – Хакатон).

1.2. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона.

1.3. Хакатон является открытым мероприятием и проводится ГАОУ ДПО Свердловской области «Институт развития образования» при поддержке Министерства образования и молодежной политики Свердловской области.

1.4. Информирование участников Хакатона осуществляется посредством размещения информации на официальном сайте ГАОУ ДПО Свердловской области «Институт развития образования» и посредством рассылки информационных сообщений на электронную почту.

1.5. Для организации и проведения Хакатона формируются организационный комитет, экспертная группа, конкурсное жюри.

1.6. Организатор Хакатона вправе в одностороннем порядке вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на официальном сайте организатора. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на официальном сайте.

1.7. В Положении используются следующие определения:

*Управленческий Хакатон* – марафон управленческих решений – динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в области реализации требований федеральных государственных образовательных стандартов общего образования и доведение их до реализации непосредственно на площадке Хакатона.

*Команда* – группа участников, объединившихся для создания управленческого продукта. Каждый участник может входить в состав только одной команды. Количество участников в одной команде ограничено – не менее 3 и не более 5 участников в одной команде.

*Капитан команды* – один из участников команды по выбору команды. Выбор капитана команды фиксируется в момент регистрации состава команд организатором.

*Заявка* – информация, предоставленная участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на официальном ресурсе. Неполная, не соответствующая требованиям

настоящего Положения информация, представленная потенциальным участником, организатором не рассматривается и заявкой не является.

*Продукт* – прототип управленческого решения и продукта в контексте реализации требований федеральных государственных образовательных стандартов общего образования, соответствующий критериям допуска к оценке жюри, включая все материалы, созданные командой в результате выполнения задания.

Одна команда вправе представить только один продукт.

*Чек-пойнт* – промежуточная проверка результатов, отражающая динамику работы команд за определенный промежуток времени. Форма чек-пойнтов определяется организаторами.

## **2. Цели Хакатона**

Хакатон проводится с *целью* создания условий, способствующих:

- поиску возможных перспективных управленческих идей, инициатив и продуктов, обеспечивающих модернизацию существующих образовательных процессов;
- поиску цифровых инструментов для использования в образовательном процессе;
- реализации преемственности дошкольного и общего образования;
- выстраиванию партнерских взаимоотношений системы образования и государственных, коммерческих, некоммерческих и общественных организаций и выявлению направлений передовых разработок, трендов в сфере образования;
- профессиональному и личностному развитию участников Хакатона.

## **3. Предполагаемый результат**

3.1. Создан нетворкинг, как возможность для сотрудничества участников и партнеров Хакатона.

3.2. Разработаны управленческие и образовательные проекты.

3.3. Команды апробировали цифровые инструменты, предлагаемые на Хакатоне.

3.4. Создана площадка для личностной и профессиональной самореализации участников.

## **4. Участники**

4.1. Руководители образовательных организаций, педагоги, психологи, методисты, обучающиеся/воспитанники, родители (законные представители), социальные партнеры образовательных организаций, дизайнеры и другие специалисты, деятельность которых связана со сферой дошкольного, общего и дополнительного образования.

4.2. Для участия в Хакатоне каждый участник должен состоять в команде. Команда состоит из 3 – 5 человек, объединившихся для разработки продукта.

4.3. Каждый член команды регистрируется в соответствии с разделом 7 данного Положения.

4.4. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

4.5. От образовательной организации могут участвовать не более одной команды.

## **5. Порядок и сроки проведения Хакатона**

5.1. Хакатон проводится в два этапа, первый этап – в онлайн формате, второй этап – в очном формате.

5.2. Актуальная программа проведения Хакатона публикуется на официальном сайте ГАОУ ДПО Свердловской области «Институт развития образования».

5.3. Команды имеют право самостоятельно распределять время работы над продуктом в рамках Хакатона. Команды обязаны в указанное организаторами время предоставлять результаты о проделанной работе, в том числе с использованием чек-пойнтов. В случае непредставления результатов команда снимается с конкурса.

5.4. Участники гарантируют, что их проекты были созданы во время Хакатона, и все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам, их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

5.5. Общий срок проведения Хакатона: с 07 апреля 2023 года по 31 мая 2023 года.

5.6. Объявление о начале Хакатона – не позднее 7 апреля 2023 года.

5.7. Подача заявок от команд начинается в 00.00 7 апреля 2023 года и заканчивается в 24.00 11 апреля 2023 года (местного времени).

5.8. Организатор направляет сообщение в электронной форме о подтверждении регистрации команды в качестве участника в срок, не позднее 16.00 12 апреля 2023 года.

5.9. Организатор объявляет зарегистрированные команды, допущенные к участию в Хакатоне, путем публикации информации на официальном сайте ГАОУ ДПО Свердловской области «Институт развития образования» 11 апреля 2023 года.

5.10. Открытие Хакатона состоится в 15.00 13 апреля 2023 года.

5.11. Команды создают продукты с 13 апреля 2023 года по 30 мая 2023 года.

5.12. Презентация командами

5.12.1. промежуточных результатов:

– первый чек-пойнт с 14.00 по 17.00 17 апреля 2023 года;

– второй чек-пойнт с 14.00 по 17.00 20 апреля 2023 года.

Результаты прохождения чек-пойнтов размещаются на официальном сайте ГАОУ ДПО Свердловской области «Институт развития образования» не позднее 18.00 17 апреля и 20 апреля.

5.12.2. конечного продукта – в период с 25 по 30 мая 2023 года.

5.13. Оценка продуктов на основании проведенных командами презентаций с учетом результатов чек-пойнтов, подведение итогов первого этапа Хакатона – в период с 09.00 по 17.00 25 апреля 2023 года.

5.14. На протяжении первого этапа Хакатона с целью организационного сопровождения с 15.30 до 16.30 по графику осуществляются онлайн подключения куратора Хакатона.

5.15. Второй этап Хакатона проводится в очном формате. На мероприятии «Калейдоскоп управленческих решений» команды представляют результаты апробации управленческих проектов.

5.16. Объявление победителей Хакатона – 30 мая 2023 года на очном мероприятии «Калейдоскоп управленческих решений» и путем опубликования информации на официальном сайте ГАОУ ДПО Свердловской области «Институт развития образования».

Организатор имеет право изменять условия Хакатона. Информация об изменении условий публикуется на официальном сайте ГАОУ ДПО Свердловской области «Институт развития образования».

## **6. Подведения итогов**

6.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки продуктов, разработанных командами.

6.2. Жюри выставляет оценки в оценочную форму команды согласно критериям оценки. Оценка продуктов проводится по совокупности критериев.

6.3. Подведение итогов Хакатона состоится путем объявления победителей незамедлительно после их определения на официальном сайте ГАОУ ДПО Свердловской области «Институт развития образования».

## **7. Треки Хакатона**

7.1. Трек 1. *Новая реальность: сопровождение реализации требований обновленных стандартов:*

– инновационные управленческие проекты и продукты: от идеи до реализации;

– педагогическое сопровождение, методики, технологии работы с образовательными онлайн платформами и мобильными приложениями;

– модели сетевых форматов реализации требований ФГОС ДО, ФГОС НОО, ФГОС ООО, ФГОС СОО;

– модели повышения квалификации, в том числе горизонтального обучения, индивидуальный образовательный маршрут;

– преемственность дошкольного и общего образования: модель, механизмы, условия реализации;

– технологии виртуальной и дополненной реальности, цифровые модели реализации требований обновленных стандартов.

#### 7.2. Трек 2. *Новая реальность: наставничество:*

– система наставничества в образовательной организации: модель, условия, ресурсы;

– модели и формы наставничества в образовательной организации (традиционное, реверсивное, прямое, коллективное, молодежное и пр. наставничество);

– организация сетевого наставничества (условия, форматы, формы: «педагог вуза/колледжа – молодой педагог образовательной организации», «педагог общего образования – педагог дополнительного образования», «социальный партнер – педагог образовательной организации», «работодатель – ученик», «студент – ученик» и пр.).

#### 7.3. Трек 3. *Новая реальность: функциональная грамотность:*

– разработка сетевых форматов реализации образовательных программ, направленных на формирование и оценивание функциональной грамотности обучающихся/воспитанников;

– разработка и внедрение инновационных образовательных проектов, направленных на формирование функциональной грамотности (в т. ч. неформального образования – игры, тренажеры, конструкторы, симуляторы и пр.), от идеи до маркетинга;

– разработка модели организации междисциплинарных сообществ по формированию функциональной грамотности.

#### 7.4. Трек 4. *Новая реальность: Школа Минпросвещения России:*

– модель «Школа полного дня» – концепция организации образовательной деятельности;

– образовательная инфраструктура школы: от диагностики к результату (направления, условия, обеспечение, ресурсы, цифровизация, возможности и пр.);

– единое управленческое пространство = модель основной образовательной программы + модель управления школой.

### **8. Порядок оформления заявки**

8.1. Прием заявок на участие в Хакатоне осуществляется в срок, указанный в разделе 5 данного Положения, путем заполнения электронной формы регистрации на официальном сайте ГАОУ ДПО Свердловской области «Институт развития образования».

8.2. При заполнении электронной формы регистрации участнику необходимо указать следующие сведения:

- образовательную организацию;
- адрес электронной почты (e-mail);
- номер телефона;
- название команды;

- фамилию, имя, отчество, занимаемые должности участников команды;
- фамилию, имя, отчество капитана команды;
- адрес электронной почты (e-mail) капитана команды;
- согласие на обработку персональных данных.

8.3. При подаче заявки представителем команды, считается, что согласие на обработку персональных данных предоставлено каждым участником данной команды. Представитель команды гарантирует, что получил вышеуказанное согласие на обработку персональных данных от каждого участника команды. В случае неполучения такого согласия, ответственность по всем возможным претензиям участников или третьих лиц (в том числе государственных органов) несет представитель команды.

8.4. Команда считается зарегистрированной для участия в Хакатоне, если получила приглашение на указанный им адрес электронной почты.

## **9. Жюри**

9.1. В состав жюри входят представители организатора, партнеры, независимые эксперты, победители Хакатона-22.

9.2. Жюри оценивает продукт команды и определяет победителей Хакатона.

## **10. Организационный комитет**

10.1. Организационный комитет состоит представителей ГАОУ ДПО Свердловской области «Институт развития образования».

10.2. Контактные данные организаторов:

10.2.1. по организационным и процедурным вопросам проведения Хакатона: Ерохина Людмила Юрьевна, доцент кафедры педагогических и управленческих технологий НТФ ИРО, тел. 83435-25-11-88, [ntfiro@gmail.com](mailto:ntfiro@gmail.com)

10.2.2. по вопросам регистрации команд: Бей Ольга Александровна, заведующий отделом НТФ ИРО, тел. 83435-25-11-88, [ntfirooo@mail.ru](mailto:ntfirooo@mail.ru)

## **11. Заключительные положения**

11.1. Хакатон организован и проводится на территории Свердловской области в соответствии с условиями настоящего Положения и законодательством Российской Федерации. Условия настоящего Положения распространяются как на участников, так и на иных лиц, участвующих в процессе проведения Хакатона, в т.ч. членов жюри, экспертов, партнеров, представителей СМИ, иных лиц. В случае несоблюдения настоящего Положения любое из указанных лиц может быть отстранено от участия. При этом, в случае причинения несоблюдением настоящего Положения любого рода ущерба или вреда себе либо третьим лицам, организатор Хакатона и

иные лица, привлекаемые для организации и проведения Хакатона, ни при каких обстоятельствах не будут нести ответственность за последствия совершения таких действий указанными лицами.

11.2. Направление Заявки на участие в Хакатоне означает безоговорочное согласие участника со всеми условиями Хакатона и настоящего Положения.

11.3. Участник, регистрируясь на участие в Хакатоне, выражает согласие на использование организатором Хакатона по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны участника Хакатона и без выплаты ему вознаграждения (в любой форме) любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством РФ объектами интеллектуальной собственности), созданные таким участником в ходе проведения Хакатона.

11.4. Участник подтверждает, что:

- использование организатором Хакатона демонстрационных файлов презентации продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных участником в ходе проведения Хакатона, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав как самого участника Хакатона, так и третьих лиц;

- он согласен с тем, что организатор Хакатона вправе по своему усмотрению (без дополнительного разрешения со стороны участника Хакатона) использовать демонстрационные файлы презентации продукта, идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач, созданные участником в ходе проведения Хакатона, без каких-либо ограничений и выплаты участнику Хакатона какого-либо вознаграждения;

- в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленного продукта, демонстрационных файлов презентации продукта, идей, концепций, принципов, методов, процессов, систем, способов, решений технических, организационных или иных задач, созданных участником в ходе проведения Хакатона, участник Хакатона обязуется самостоятельно их урегулировать в полном объеме (включая возмещение прямых и косвенных убытков третьих лиц) без привлечения организатора Хакатона.

11.5. Участник Хакатона передает Организатору Хакатона исключительные права на использование демонстрационных файлов презентации продукта (включая право на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения) и разрешает организатору Хакатона использовать предоставленные демонстрационные файлы для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками.

Права считаются предоставленными с момента презентации продукта на Хакатоне.

11.6. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путем переговоров.